

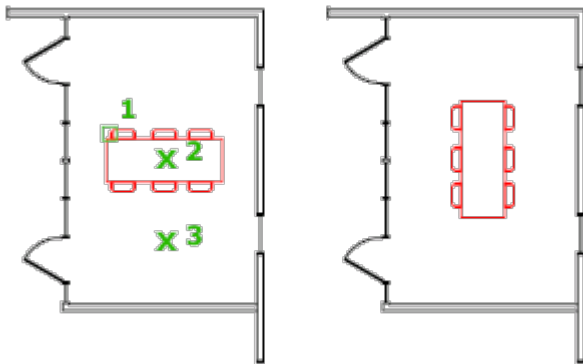


DREHEN (Befehl)

Dreht Objekte um einen Basispunkt.



Sie können ausgewählte Objekte mit einem absoluten Winkel um einen Basispunkt drehen.



Die folgenden Aufforderungen werden angezeigt:

Objekte wählen

Verwenden Sie eine Objektwahlmethode, und drücken Sie abschließend die EINGABETASTE.

Basispunkt angeben

Geben Sie einen Punkt an.

Drehwinkel angeben

Geben Sie einen Winkel ein, legen Sie einen Punkt fest, geben Sie **c** oder **rein**.

- **Drehwinkel.** Bestimmt, wie weit ein Objekt um einen Basispunkt gedreht wird. Die Drehachse verläuft durch den angegebenen Basispunkt und ist eine Parallele zur Z-Achse des aktuellen BKS.
- **Kopieren.** Erstellt eine Kopie der ausgewählten Objekte für die Drehung.
- **Referenz** Dreht die Objekte von einem festgelegten Winkel in einem neuen, absoluten Winkel. Beim Drehen eines Ansichtsfensterobjekts bleiben die Ansichtsfensterrahmen parallel zu den Kanten des Zeichenbereichs.

Zugehörige Konzepte

- [Bearbeitung mit Griffen](#)
- [Drehen von Objekten](#)
- [Auswählen von Unterobjekten](#)

Zugehörige Tasks

- [So drehen Sie ein Objekt](#)
- [So drehen Sie ein Objekt um einen absoluten Winkel](#)
- [So drehen Sie ein 3D-Objekt um eine Achse](#)
- [So drehen Sie 3D-Objekte entlang einer Achse](#)

Zugehörige Verweise

- [Befehle zum Verschieben und Drehen von Objekten](#)



Sofern nicht anders angegeben, wird dieses Produkt unter einer [Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Unported-Lizenz](#) bereitgestellt. Weitere Informationen finden Sie unter [Autodesk Creative Commons FAQ](#).

© 2023 Autodesk Inc. Alle Rechte vorbehalten